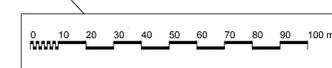




- Legende**
- Biotypen**  
nach Biotypenwertliste Arbeitskreis Kreis Kleve: Ergänzung zur Berechnung von Eingriffen in Natur und Landschaft im Kreis Kleve, Juni 2001
- Versiegelte oder teilversiegelte Flächen**
- 1.2 Versiegelte Fläche (Gebäude) mit nachgesch. Versickerung
  - 1.2 Versiegelte Fläche (Asphalt, Beton, enfürges Pflaster, Mauern) mit nachgesch. Versickerung
  - 1.3 Schotter-, Kies-, Sandflächen, wassergebundene Decken, Gleisflächen (Tennis)
- Grünflächen**
- 4.2 Zier- und Nutzgärten, strukturreich
  - 4.2.2 Zier- und Nutzgärten, bedingt strukturreich (hoher Anteil von Ziergehölzen)
  - 4.3 Grünflächen in Industrie- und Gewerbegebieten
  - 4.4 Intensivrasen
  - 4.5 Extensivrasen, Staudenrabatten, Bodendecker (z.B. in Grün- und Parkanlagen)
- Gewässer**
- 7.2 Geringfügig verbaute Fließ- und Stillgewässer
- Gehölze**
- 8.1 Hecken, Gebüsche, Feldgehölze
    - 8.1a Anteil Laubgehölze <70%
    - 8.1b Anteil Laubgehölze <50%
    - 8.1c Anteil Laubgehölze <20%
    - 8.1e Hecken, Breite <5m
  - 8.2 Baumgruppen, Alleen, Baumreihen, Einzelbäume
    - 8.2.1 Stammdurchmesser 20-35 cm
- Legende Planzeichen**
- Einzelbaum Priorität 1 - Erhalt geplant (keine Bewertung)
  - Einzelbaum Priorität 2 - Erhalt geplant (keine Bewertung)
  - Einzelbaum / Baumgruppe Priorität 3 - Erhalt geplant (keine Bewertung)
  - Einzelbäume/Baumgruppen Priorität 1 und 2 - Fällung geplant
  - Einzelbäume/Baumgruppen Priorität 3 - Fällung geplant
- G1/1 Nummerierung s. Tabellen Erläuterungsbericht LBP
- Plangebiet



Index	Datum	Name	Änderungsbeschreibung
			Auf der Schanz 68 47652 Weeze-Werb Fon: 02637 / 961277 - Fax 961276 e-mail: seeling.kappert@t-online.de
<b>Bauvorhaben:</b>		Reichswaldkaserne Goch - Bebauungsplan Nr. 47 -	
<b>Auftraggeber/-in:</b>		Stadt Goch, Abteilung Stadtplanung / Umlegung Markt 2, 47574 Goch	
<b>Darstellung:</b>		LBP - Biotypen Bestand	
<b>M.</b> 1:1.000	<b>Dat.:</b> 11.12.2012	<b>Größe:</b> ca. 95,5 x 79 cm	
<b>Plan Nr.:</b> 1203.02.1	<b>gez.:</b> S.S-K., T.W.		<b>Planer:</b>
<b>Bauherr:</b>			